

# LE CONTE

Nom: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

## Pratique:

<http://expositions.bnf.fr/contes/pedago/atelier/index.htm>

Inventez une histoire autour du fil conducteur qui vous est proposé au lien internet ci-haut.

Sélectionnez vos choix en cliquant sur chacun des mots soulignés, l'ensemble de la consigne peut s'imprimer sur une page.

1. Tu vas d'abord choisir ton personnage principal...

## Conception :

### Créer un nouveau conte

À partir d'une sélection d'ingrédients d'un conte, inventez vous-même un récit.

#### RUBRIQUE D'ÉVALUATION – LE CONTE

CRITÈRE	1 - incotable	2 - faible	3 – de base	4 - fort	5 - supérieur
Verbes					
Mots clés					
Orthographe					
Grammaire					

TOTAL :                    / 20

### ***Le héros ou l'héroïne***

Choisissez... C'est une personne qui se distingue par sa bravoure, ses mérites exceptionnels.

### ***Le départ***

Sélectionnez un décor au pays de nulle part. C'est là où vit votre héros.

### ***L'arrivée***

Affichez maintenant le lieu auquel votre héros parviendra après un long voyage ou au terme d'une série d'épreuves.

Votre récit permettra de faire vivre au héros le passage d'un lieu à un autre.

### ***La raison***

Découvrez la raison qui poussera votre héros à quitter son actuel lieu de vie.

### ***Les épreuves***

Votre héros va devoir traverser une série d'épreuves.

### ***Un pays inconnu***

Il va traverser un pays inconnu.

### ***Les rencontres***

Il rencontrera un personnage bénéfique et un personnage maléfique.

### ***L'objet magique***

Il pourra recourir trois fois à un objet magique.

### ***La récompense***

Au terme de ces épreuves il recevra sa récompense.

### ***La morale***

Cette histoire a bien entendu une morale. C'est la distinction entre des valeurs fondamentales : le juste et l'injuste, ou plus simplement le bien et le mal.